

Digital Codesign

Dossier

Aulas Ateca

curso 2025 - 2026

Digital Codesign

Nota aclaratoria

Las imágenes de este catálogo pueden sufrir pequeños cambios debido a mejoras continuas en nuestros productos, siempre buscando ofrecerte la mejor experiencia.

¡Gracias por tu comprensión!

* Digital Codesign se reserva todos los derechos y *copyright* de este catálogo. Prohibida la reproducción o uso sin autorización expresa de Digital Codesign.

© 2025, Digital Codesign v.1

Dossier

Aulas Ateca

curso 2025 - 2026

Índice

Transformando el aprendizaje Pág. 4

¿Qué es un Aula Ateca? 5

Modernización educativa 6

¿Quiénes somos? 7

Impulsa el futuro Pág. 8

Nuestra Aula Ateca 9

Fases del proyecto Pág. 13

Fase 1:
Rehabilitación del espacio 14

Fase 2:
Equipamiento 16

Fase 3:
Formación 23

Fase 4:
Difusión 24



Transformando el aprendizaje

Innovamos en la educación con espacios que integran tecnología avanzada, preparando a los estudiantes para su futuro laboral.

¿Qué es un Aula Ateca?

Un Aula ATECA es un entorno de aprendizaje donde la enseñanza se fusiona con la realidad del mundo laboral, utilizando tecnología avanzada y simuladores específicos de cada sector productivo. Este espacio, flexible y adaptable, está diseñado para responder a las demandas del mercado laboral actual y la constante transformación digital. Gracias a este tipo de aula, el alumnado mejorará su aprendizaje, fomentará su capacidad innovativa y obtendrá las competencias digitales necesarias para su futuro profesional.

Innovación tecnológica

Metodologías activas y colaborativas

Fomento de la creatividad y el emprendimiento

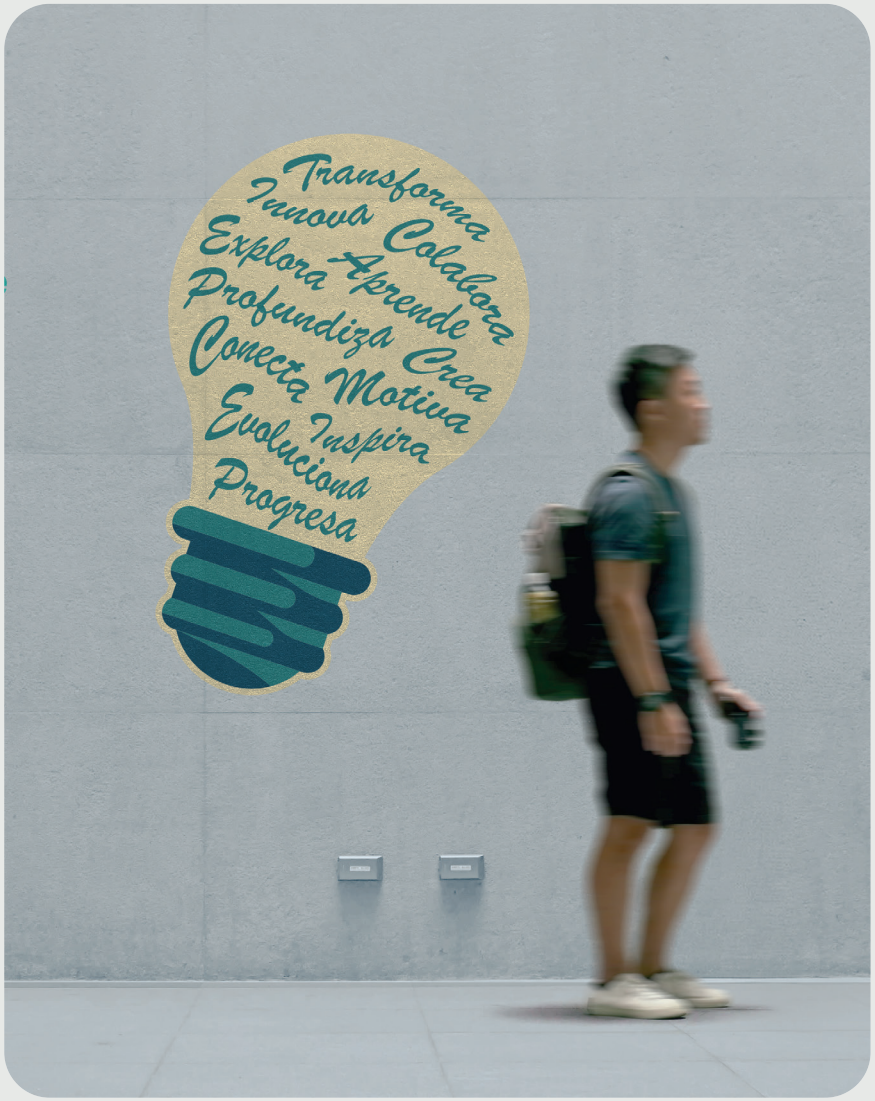


Modernización educativa

En respuesta a la creciente demanda de una educación alineada con las realidades tecnológicas y laborales actuales, el Ministerio de Educación impulsa la creación de Aulas ATECA. Estas aulas no solo modernizan el espacio físico, sino que también reconfiguran la forma en que se enseña y se aprende, a través de metodologías activas y colaborativas, fomentando la digitalización, la creatividad y el emprendimiento en la Formación Profesional.

Diseñadas para conectar la educación con el sistema productivo, estas aulas integran tecnologías aplicadas y experiencias inmersivas que permiten a los estudiantes mejorar la formación práctica en diversos sectores y enfrentarse a situaciones reales en entornos seguros.

Con este apoyo, los centros educativos pueden ofrecer a sus estudiantes un entorno de aprendizaje que les prepara de manera integral para los desafíos del futuro.



¿Quiénes somos?

En Digital Codesign, somos expertos en innovación educativa dentro del ámbito STEAM, desarrollando proyectos que modernizan la enseñanza y facilitan la labor del profesorado.

Alineados con los objetivos de las Aulas ATECA, promovemos metodologías activas, digitalización y aprendizaje colaborativo, preparando al alumnado con competencias clave para el futuro. Apostamos por la inclusión, la igualdad de oportunidades y el desarrollo de proyectos sostenibles que conectan la educación con las demandas tecnológicas y laborales actuales.

Enfoque en la excelencia educativa

Compromiso con la innovación

Pasión por la educación STEAM





Impulsa el futuro

Prepara a los estudiantes para el futuro con aulas diseñadas estratégicamente, donde la creatividad y la colaboración impulsan su desarrollo.

Nuestra
Aula Ateca

Prepara a los estudiantes para el futuro con aulas diseñadas para impulsar la creatividad y colaboración.

Espacios adaptables

Personalizamos los espacios según las necesidades del centro, con aulas flexibles y configurables a medida.

Tecnología avanzada

Desde la última tecnología hasta áreas diseñadas para la puesta en común y la resolución de problemas.

Simula **entornos laborales reales**





La tecnología y el **trabajo en equipo** son esenciales para el **éxito educativo**



Áreas de aprendizaje

Cuatro áreas de aprendizaje diseñadas para cubrir todas las necesidades formativas en tecnología, creatividad y fabricación.

4 Áreas dedicadas

A F R C

¡Conócela!

A

Ideal para:
vídeo, edición, fotografía
y más...

Zona audiovisual

Totalmente equipada para grabación y edición, facilitando la creación de contenidos multimedia.



C

Fomenta el **trabajo colaborativo** en el aula

Zona creativa y de trabajo

Área versátil para el trabajo colaborativo, donde se fomentan la creatividad y la resolución de problemas, adaptado a diversas necesidades pedagógicas y tecnológicas.

Zona realidad virtual y mixta

Exploración de entornos virtuales y la participación en actividades interactivas que suponen una ayuda complementaria a los métodos de aprendizaje actuales.

R

Incluye **gafas inmersivas** y **potentes ordenadores**

F

Convierte las **ideas** en **proyectos reales**

Zona fabricación y electrónica

Dedicado a la exploración de electrónica, robótica y fabricación digital, promoviendo la creatividad y la práctica.

Área
Audiovisual

Este espacio está destinado a la creación y edición de contenidos multimedia, mejorando la experiencia de aprendizaje mediante la utilización de herramientas audiovisuales. Es un área clave para que los estudiantes desarrollen habilidades en producción de vídeo y edición.



Área
Fabricación y electrónica

Diseñada para la exploración práctica de conceptos en programación y robótica, esta área permite a los estudiantes experimentar con fabricación digital, incluyendo tecnologías como como la impresión 3D y máquinas de corte y grabado láser. Es un entorno innovador donde las ideas toman forma y se conecta la teoría con la aplicación real.



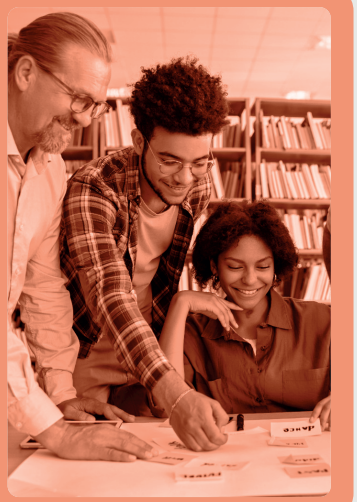
Área
Realidad virtual y mixta

Destinada a la exploración de entornos inmersivos, esta área incluye cascos de realidad virtual y mixta, estaciones de trabajo de alto rendimiento y simuladores específicos. Permite complementar la enseñanza convencional con experiencias prácticas que simulan situaciones reales y profundizan la comprensión de los conceptos aprendidos.



Área
Creativa y de trabajo

Espacio dinámico diseñado para inspirar colaboración, donde los estudiantes exploran ideas, desarrollan proyectos y resuelven desafíos. Equipado para adaptarse a diferentes actividades pedagógicas y fomentar el trabajo en equipo.



Calidad y Adaptabilidad

En Digital Codesign, nos diferenciamos por nuestro acompañamiento integral al centro en todo el proceso de diseño, ejecución y gestión del Aula ATECA. Desde el inicio hasta la entrega, garantizamos una comunicación fluida y personalizada, asegurando que cada etapa del proyecto se ejecute con excelencia.

Nos comprometemos a ofrecer un servicio de alta calidad, ajustando cada detalle a las necesidades específicas de tu centro. Este enfoque integral y personalizado asegura que tu Aula ATECA sea un espacio educativo funcional, vanguardista y preparado para el futuro.





Fases del proyecto

Te acompañamos en cada etapa, dando un servicio integral en todas las fases del proyecto, desde el acondicionamiento del espacio hasta la difusión del Aula ATECA en el centro.

Fase 1: **Acondicionamiento del espacio**

Comenzamos con una consultoría presencial o por videoconferencia para presentar la solución al equipo directivo, analizar los espacios disponibles y confirmar que cumplen con los requisitos del proyecto.

A partir de este estudio, realizamos el diseño completo del Aula ATECA, definiendo sectores, planos y obras necesarias dentro del presupuesto disponible para esta fase (18.000€). Antes de la ejecución, se realiza un modelado 3D que permite visualizar y ajustar el diseño.

Finalmente, llevamos a cabo la ejecución de las obras, asegurando que el espacio esté adaptado a las necesidades del centro y preparado para la siguiente fase del proyecto.

⚠ A tener en cuenta

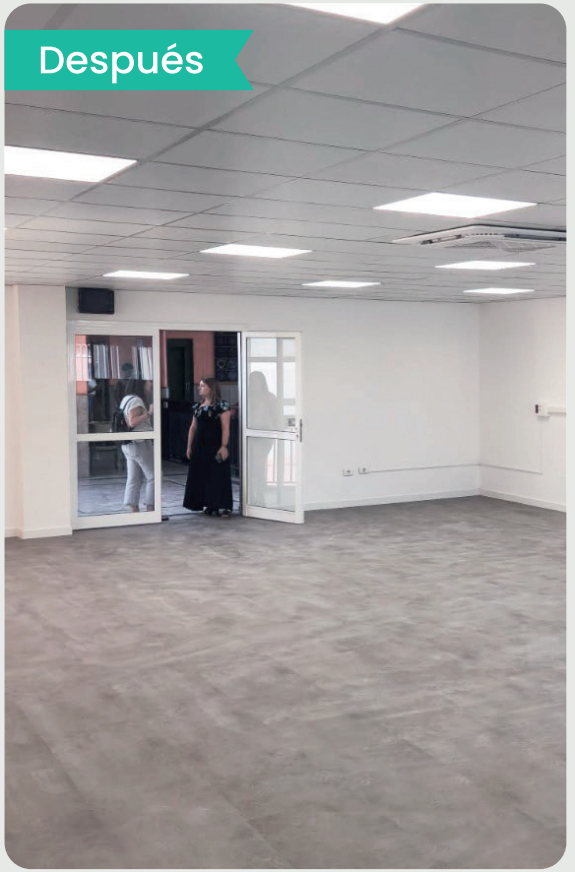
En esta fase, el aula aún no está terminada. Solo se ha realizado el acondicionamiento del espacio.

Presupuesto disponible:

⟶ 18.000€

Colabora: deconstrucción 2005 2024





Aula convencional		Aula Ateca
Internet lento o con baja calidad de señal		Banda ancha ultrarrápida, WIFI, fibra óptica
Se realizan actividades con lo que está en el aula		Se cuenta con la capacidad de realizar actividades virtuales
Acústica usualmente deficiente		Alta acústica
Bajos niveles de luminosidad, no adaptados a las tendencias actuales	**VS**	Condiciones adecuadas de luminosidad
Mobiliario estándar y distribución clásica		Mobiliario adaptado a las diversas zonas de trabajo y distribución por zonas
Espacio rígido con poca adaptabilidad o muy compleja		Espacio escalable, adaptable a las necesidades temporales
Limitada por tecnología y espacio, con poca adaptabilidad, lo que restringe la capacidad de ofrecer una educación moderna.		Espacio optimizado con tecnología avanzada, adaptable y escalable para satisfacer las demandas educativas del siglo XXI.

Área audiovisual - Dispositivos básicos

Fase 2: **Equipamiento**

Acondicionamos el aula para crear un entorno educativo de alto rendimiento. Desde el diseño del espacio hasta la instalación de equipos tecnológicos, nos aseguramos de que cada elemento cumpla. Seleccionamos materiales audiovisuales, electrónicos y de fabricación digital, asegurando que el espacio sea funcional, adaptable y esté alineado con las necesidades específicas del centro.

Material área **Audiovisual**

El área audiovisual cuenta con herramientas de última generación para enseñar fotografía y producción audiovisual. Los estudiantes dominarán el uso de equipos profesionales en un entorno diseñado para inspirar y desarrollar su talento. Aquí, se potencia la innovación mientras perfeccionan sus habilidades a través de la experimentación.

Presupuesto total:

---⟶ 34.000€

El montaje y desplazamiento están incluidos.

Fotografía y grabación

El equipo de fotografía y grabación incluye cámaras con lentes especializados, soluciones avanzadas de iluminación y herramientas de captura de audio de alta calidad. Este equipo permite capturar imágenes y sonido con precisión, desarrollando habilidades clave en la creación de contenido multimedia.

Fondos

Proveemos fondos de diversos colores y texturas, esenciales para la creación de escenarios visuales. Permiten a los estudiantes experimentar con diferentes estilos y ambientes.

⚠ Advertencia

Los materiales pueden estar sujetos a cambios en función de las necesidades de cada cliente.



Área audiovisual - Dispositivos básicos

Iluminación

Consigue un control preciso y uniforme de la luz gracias a este sistema de iluminación avanzado, apto tanto para exteriores como interiores. Los estudiantes aprenden a manipular la luz para lograr efectos específicos y con los soportes y accesorios podrán configurar escenarios de manera rápida y eficiente, optimizando el flujo de trabajo y la calidad del resultado.



Trípodes

Elementos necesarios para proporcionar la estabilidad necesaria y capturar imágenes nítidas y vídeos sin movimientos indeseados. Esenciales para aprender técnicas de encuadre y exposición.



Medición

El equipo de medición asegura precisión en la configuración de cámaras y luces, ajustando parámetros clave.

Brazos extensibles

Permiten ajustar cámaras y luces en ángulos difíciles. Esto fomenta la creatividad y precisión en la producción visual, ayudando a los estudiantes a experimentar con diferentes perspectivas y técnicas de iluminación.

Área fabricación y electrónica - Dispositivos básicos

Material área
Fabricación y electrónica

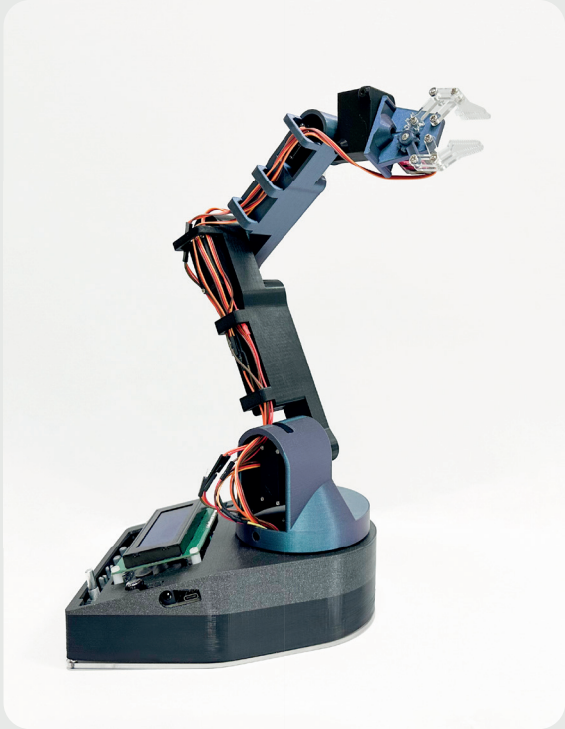
Este espacio brinda un entorno ideal para la fabricación electrónica y el prototipado digital. Con estaciones de soldadura y kits educativos, los estudiantes pueden llevar sus proyectos de la idea a la realidad, creando prototipos detallados con impresoras 3D. Aquí, se forjan habilidades técnicas esenciales para el futuro.

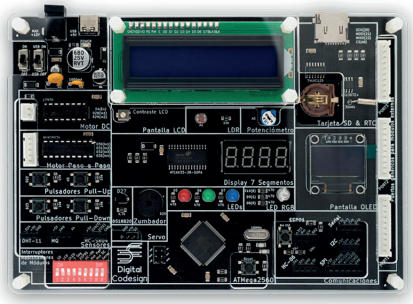
Estaciones de soldadura

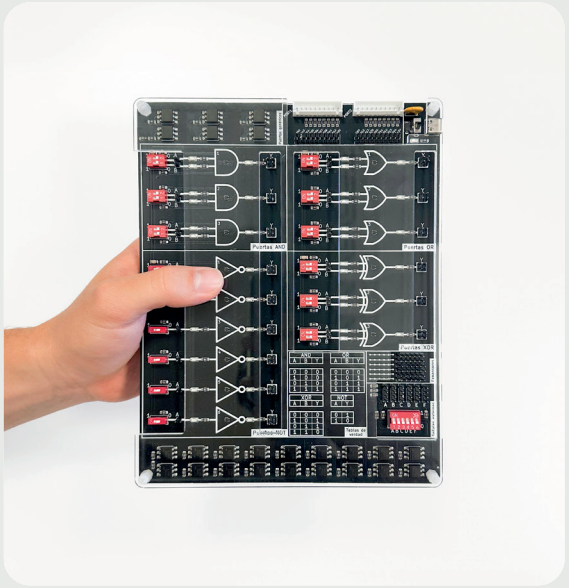
Las estaciones de soldadura ofrecen a los estudiantes la oportunidad de ensamblar circuitos y manejar componentes electrónicos con precisión, perfeccionando sus habilidades técnicas en cada paso.

Kits educativos

Brindan una base sólida en electrónica, permitiendo a los estudiantes desarrollar proyectos desde la teoría hasta la práctica. Incluyen componentes indispensables para experimentar.







Área fabricación y electrónica - Dispositivos básicos

Fabricación SLA

Para crear prototipos precisos y detallados, ideales para proyectos complejos. Es una herramienta clave, apoyando el aprendizaje práctico.

Impresoras 3D

Estas impresoras son fundamentales para la creación de prototipos y modelos. Permiten a los estudiantes sumergirse en un aprendizaje práctico y completo, abarcando desde el diseño hasta la producción de piezas funcionales.



Máquina de corte de vinilo

Permite crear diseños personalizados con alta precisión, ideal para rotulación, personalización de materiales y proyectos creativos. Su uso facilita el aprendizaje práctico en diseño gráfico, señalética y producción.

Post-procesado

El equipo de post-procesado permite el acabado de piezas impresas en 3D, asegurando que los prototipos alcancen la calidad final deseada. Esta fase es crucial para aprender sobre el perfeccionamiento de productos.

Corte y grabado láser

La tecnología de corte y grabado láser permite diseñar y fabricar prototipos con precisión milimétrica, fomentando la creatividad y el aprendizaje práctico.

Su aplicación abarca sectores como la ingeniería, el diseño y la producción industrial brindando a los estudiantes una experiencia formativa innovadora y versátil.



Área zona de trabajo - Mobiliario básico

Material área
Creatividad y de trabajo

Equipada con mobiliario versátil, incluyendo armarios para mesas adaptables para diversas actividades, almacenamiento y sillas ergonómicas para comodidad y flexibilidad.

Este entorno moderno y adaptable fomenta la colaboración y el aprendizaje interactivo. El material sujeto a las especificaciones de la consejería.

Ordenadores de trabajo

El espacio cuenta con ordenadores específicamente configurados para el uso y buen rendimiento del equipamiento del aula.

Smart Board

La pantalla interactiva Smart Board es crucial en un aula moderna, ya que facilita una enseñanza dinámica y participativa. Permite a los estudiantes interactuar directamente con contenidos digitales, fomentando un aprendizaje más activo y colaborativo. Además, es ideal para presentar y visualizar información de manera atractiva y accesible para todos.





Área realidad virtual y mixta - Dispositivos básicos

Material área
Realidad virtual y mixta

Este espacio potencia el aprendizaje inmersivo y el modelado 3D con PCs de alto rendimiento y cascos VR/MR. Estas herramientas permiten a los estudiantes desarrollar proyectos complejos, realizar simulaciones realistas y explorar entornos virtuales, haciendo posible el entrenamiento técnico y la visualización de conceptos avanzados.

Ordenadores de alto rendimiento

Equipados con procesadores de alta gama y tarjetas gráficas avanzadas, diseñados para manejar tareas exigentes sin problemas de rendimiento.

Permite crear modelos 3D complejos, ejecutar simulaciones inmersivas y desarrollar aplicaciones de realidad virtual (VR) con fluidez.

Escáneres 3D

Capturan y digitalizan objetos físicos con alta precisión, convirtiéndolos en modelos 3D detallados. Son perfectos para aplicaciones en diseño, ingeniería y prototipado, permitiendo integrar elementos físicos en entornos virtuales y elevando la precisión en cada proyecto.



Colabora: Bakata

Gafas de Realidad Virtual (VR) y Realidad Mixta (MR)

Estos dispositivos permiten la interacción directa con contenido digital avanzado, ofreciendo experiencias inmersivas cruciales para la visualización y manipulación de modelos 3D y simulaciones. Con estas gafas, los estudiantes exploran entornos virtuales realistas.



Área realidad virtual y mixta - Dispositivos básicos

Incluye:
Simuladores

Colabora: Bakata

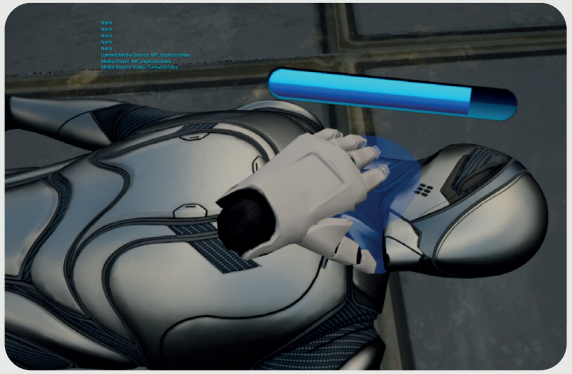
Sumérgete en la formación del futuro con nuestros simuladores de realidad virtual (VR) y de primera persona. Más que una herramienta, es una experiencia inmersiva única, diseñada para que los estudiantes vivan escenarios reales en un entorno seguro y controlado. Aprender haciendo nunca había sido tan fácil: desde operaciones técnicas hasta simulaciones en entornos productivos, estos simuladores convierten cada práctica en una oportunidad de desarrollo profesional.

Simulador de Prevención de Riesgos Laborales



Ofrece prácticas interactivas para identificar y prevenir riesgos en el entorno laboral, desde el uso adecuado de extintores y equipos de protección hasta la manipulación segura de maquinaria y herramientas.

Simulador de Primeros Auxilios



Enseña a actuar en emergencias, permitiendo practicar la evaluación de signos vitales, maniobras de RCP y el protocolo de llamada a emergencias en un entorno seguro y realista.

Simulador de Cuidados a Personas Dependientes



Desarrolla habilidades esenciales para la atención y asistencia a personas en situación de dependencia, fomentando el aprendizaje práctico en un entorno controlado.

Fase 3: **Formación**

Presupuesto disponible:

2.000€

Colabora: Academia Maker

Ofrecemos una formación especializada y completamente práctica en el uso de cada máquina y dispositivo presente en el Aula ATECA, asegurando que el profesorado adquiera las habilidades necesarias para manejar el equipamiento de manera efectiva.

La formación está diseñada específicamente para cada una de las cuatro áreas del Aula ATECA e incluye la organización de un calendario en colaboración con el centro y la elaboración del material didáctico.

Nuestro objetivo es garantizar que el profesorado desarrolle una capacidad plena para maximizar el potencial de las tecnologías implementadas, finalizando con la realización de la formación de manera estructurada y eficiente.



Fase 4:
Difusión

Trabajamos junto al centro para diseñar la fase de difusión, ajustándonos a las directrices del proyecto y a las necesidades específicas. Esto incluye la determinación de la cartelería para el Aula ATECA, el envío de los diseños a imprenta y la instalación de carteles y vinilos en el aula.

Además, ofrecemos un presupuesto flexible para priorizar las estrategias más efectivas, que pueden incluir la creación de carteles promocionales, contenido informativo para el sitio web y el diseño de material para redes sociales, asegurando la máxima visibilidad del nuevo Aula ATECA.

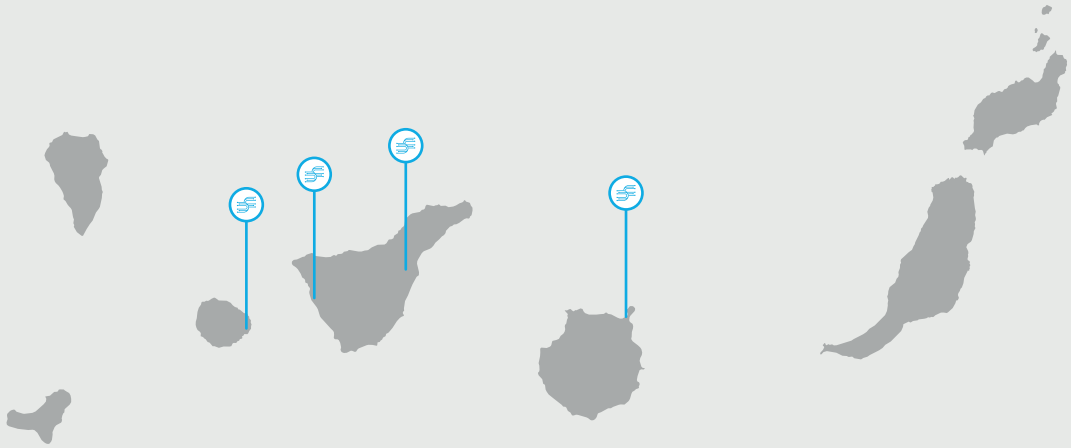
Presupuesto disponible:

⟶ 1.000€

Colabora: Bakata



¡Varios **centros** ya **confían** en nosotros!



Somos la única empresa especializada en Canarias en la ejecución integral de Aulas ATECA. Nuestro enfoque va más allá de la instalación y configuración: acompañamos a los centros en cada etapa del proceso, desde la planificación inicial hasta la entrega final, asegurando que cada aula se adapte perfectamente a sus necesidades.

El año pasado gestionamos **más del 85%** de las Aulas ATECA en Canarias, un logro que refleja nuestro compromiso con la calidad, la personalización y la innovación.

No te quedes atrás, **súmate** a los centros que ya están liderando la innovación.

¿Te unes al cambio?

Aprovecha ahora y comienza el nuevo curso 25-26 con lo último en innovación educativa.

Contacta con nosotros

Empieza ya tu plan y personaliza tu aula: refleja las competencias educativas del futuro.

¡Síguenos y no te pierdas las novedades!



Digital Codesign

Dossier
Aulas Ateca
curso 2025 - 2026

Tel. (+34) 922 094 372
Tel. (+34) 605 827 010
info@digitalcodesign.com
www.digitalcodesign.com

DigitalCodesign **@digitalcodesign** **Digital Codesign**

Digital Codesign. All rights reserved ® & Copyright © 2025

Investigación y Formación Steam, S.L.
Instituto Tecnológico de Canarias, Pl. Sixto Machado, 3, Oficina 123.
CP 38009 Santa Cruz de Tenerife, Islas Canarias, España.